

Lista de los atributos:

1 - ID

Tipo: Numérico

ID código de identificación de las zonas

2 - NOMBRE

Tipo: Texto

Nombre de la zona

3 - PERIMETRO

Tipo: Numérico

Perímetro de la zona (en metros)

Estadísticas de base:

- Total: 1611198.1
- Max: 97464.1
- Min: 1460.65

4- SUPERFICIE

Tipo: Numérico

Superficie de la zona (en km²)

Estadísticas de base:

- Total: 2842.23
- Max: 413.72
- Min: 1.6

5 - P_S_CERRO

Tipo: Numérico

Porcentaje del territorio de la zona cubierto por cerros (en km²)

Estadísticas de base:

- Total: 1351.0
- Max: 90.33
- Min: 0

6 - LONG_RC

Tipo: Numérico

Longitud de la red vial completa en la zona (en kilómetros)

Estadísticas de base:

- Total: 16745.77
- Max: 2045.92
- Min: 0

7 - DENS_RC

Tipo: Numérico

Densidad de la red vial completa en la zona (número de km de red vial/superficie de la zona en km²)

Estadísticas de base:

- Total: 452.4
- Max: 24.0
- Min: 0

8 - LONG_RP

Tipo: Numérico

Longitud de la red vial principal en la zona (en kilómetros)

Estadísticas de base:

- Total: 893.3
- Max: 126.4
- Min: 0

9 - DENS_RP

Tipo: Numérico

Densidad de la red vial principal (km/km²)

Estadísticas de base:

- Total: 47.3
- Max: 13.83
- Min: 0

10 - PC_500_RP

Tipo: Numérico

Porcentaje del territorio de la zona que se encuentra a 500 metros o menos de la red vial principal

Estadísticas de base:

- Total: 1448.29
- Max: 99.5
- Min: 0

11 - P_C_P_RP

Tipo: Numérico

Número puntos de congestión por kilómetro de red vial principal por zona

Estadísticas de base:

- Total: 334.4
- Max: 32.2
- Min: 0

12 - NB_E_S_TER

Tipo: Numérico

Número de entradas y salidas viales en la zona (sin los puentes ni pasos a desnivel)

Estadísticas de base:

- Total: 1269.0
- Max: 88
- Min: 0

13 - NB_PUENTES

Tipo: Numérico

Número de puentes en los límites (perímetro) de la zona

Estadísticas de base:

- Total: 81.0
- Max: 10
- Min: 0

14 - NB_PAS_DES

Tipo: Numérico

Número de pasos a desnivel en los límites (perímetro) de la zona

Estadísticas de base:

- Total: 53.0
- Max: 13
- Min: 0

15 - NB_E_S

Tipo: Numérico

Número de entradas, salidas total por zona (con los puentes y los pasos a desnivel)

Estadísticas de base:

- Total: 1563.0
- Max: 92
- Min: 0

16 - LONG_CERRO

Tipo: Numérico

Longitud de cerro en la frontera (perímetro) de la zona (en metros)

Estadísticas de base:

- Total: 637559.04
- Max: 61308.7
- Min: 0

17 - PORC_CERRO

Tipo: Numérico

Porcentaje de cerro en la frontera (perímetro) de la zona

Estadísticas de base:

- Total: 175.2
- Max: 67.7
- Min: 0

18 - LONG_RIO

Tipo: Numérico

Longitud de río en la frontera (perímetro) de la zona (en metros)

Estadísticas de base:

- Total: 261166.3
- Max: 32180.9
- Min: 0

19 - PORC_RIO

Tipo: Numérico

Porcentaje de río en la frontera (perímetro) de la zona

Estadísticas de base:

- Total: 564.3
- Max: 51.7
- Min: 0

20 - NB_PT_KM

Tipo: Numérico

Número de puente por kilómetro de río en la zona

Estadísticas de base:

- Total: 12.5
- Min: 0
- Max: 2.2

21 - N_LONG_RIO

Tipo: Numérico

Nueva longitud de río en la frontera (perímetro) de la zona (en metros). A partir de LONG_RIO se sustrae 10% por puente por kilómetro de río.

Estadísticas de base:

- Total: 253061.5
- Max: 31180.07
- Min: 0

22 - LONG_MAR

Tipo: Numérico

Longitud de mar en la frontera (perímetro) de la zona (en metros)

Estadísticas de base:

Estadísticas de base:

- Total: 171288.89
- Max: 32244.1
- Min: 0

23 - PORC_MAR

Tipo: Numérico

Porcentaje de mar en la frontera de las zonas

Estadísticas de base:

- Total: 430.0
- Max: 57.79
- Min: 0

24 - LONG_DESNI

Tipo: Numérico

Longitud de vía a desnivel (Vía expresa y Av. Grau) en la frontera (perímetro) de la zona (en metros)

Estadísticas de base:

- Total: 22790.62
- Max: 6064.04
- Min: 0

25 - PORC_DESNI

Tipo: Numérico

Porcentaje de vía a desnivel en la frontera (perímetro) de la zona

Estadísticas de base:

- Total: 148.46
- Max: 50.14
- Min: 0

26 - NB_PASO_KM

Tipo: Numérico

Número de pasos a desnivel por kilómetro de vía a desnivel (Vía expresa y Av. Grau)

Estadísticas de base:

- Total: 14.48
- Max: 2.995
- Min: 0

27 - N_LONG_DSN

Tipo: Numérico

Nueva longitud de vía a desnivel en la frontera (perímetro) de la zona (en metros). A partir de LONG_DESNI se sustrae 10% por paso a desnivel por kilómetro de vía a desnivel.

Estadísticas de base:

- Total: 17490.06
- Max: 4763.9
- Min: 0

28 - PORC_OK

Tipo: Numérico

Porcentaje de frontera de las zonas sin obstáculos (sin tomar en cuenta el número de puentes y vías a desnivel)

Estadísticas de base:

- Total: 1571.0
- Max: 100.0
- Min: 2.52

29 - N_LONG_OK

Tipo: Numérico

Nueva longitud de frontera (perímetro) de la zona sin obstáculos (tomando en cuenta el número de puentes y vías a desnivel)

Estadísticas de base:

- Total: 524551.1
- Max: 37164.04
- Min: 726.2

30 - N_PORC_OK

Tipo: Numérico

Nuevo porcentaje de frontera (perímetro) de la zona sin obstáculos (tomando en cuenta el número de puentes y vías a desnivel)

Estadísticas de base:

- Total: 1630.54
- Max: 100.0
- Min: 2.93

31 - ACCES_NOC

Tipo: Texto

Valor de la accesibilidad, durante la noche, de la zona en la cual se ubica el objeto.

Para definir la accesibilidad de las zonas, se consideran 2 grupos de variables:

- El primer grupo permite calificar la accesibilidad interna y considera la densidad de la red vial, la densidad de la red principal, el porcentaje del territorio de la zona a más de 500m de la red principal, el ancho promedio de las vías y el porcentaje del territorio de la zona ocupando cerros.
- El segundo grupo califica la permeabilidad de las zonas (o accesibilidad externa). Considera el número de entradas y salidas (excluyendo los puentes y pasos a desnivel), y un valor de permeabilidad del perímetro en función de su naturaleza (ninguna permeabilidad para los límites tipo "cerro", "espacio cerrado" y "mar"; permeabilidad limitada para los límites tipo "río" y "vía a desnivel" en función de la cantidad de puentes por km; el resto no presenta problema de permeabilidad).

La accesibilidad de noche es una síntesis de esos 2 grupos de factores.

5 modalidades:

- Muy buena
- Buena
- Regular
- Mala
- Muy mala

32 - ACCES_DIA

Tipo: Texto

Calidad de la accesibilidad, durante el día, de la zona de accesibilidad en la cual se ubica el objeto.

La accesibilidad de día ha sido calculada a partir de la accesibilidad de noche, a la cual se ha añadido una variable de congestión vehicular (número de puntos de congestión por kilómetro de vías principales en la zona).

3 modalidades:

- Regular
- Mala
- Muy mala